

ИГРЫ С КОРЗИНОЧНЫМИ ШТАМПАМИ

Статья из журнала *Leather Crafters & Saddlers* Том 23 №4 (Июль/Авг 2013)

Автор **Чен Гир**

«Дополните обычные «корзинки»: Угловой бевелер»



Step 1

Шаг 1 Сделайте простую текстуру любым корзиночным штампом.



Step 3

Шаг 3 Наклоните бевелер вперед (в сторону носка) и сделайте отпечаток.



Step 5

Шаг 5 Наклоните бевелер вперед (в сторону носка) и сделайте отпечаток.



Step 2

Шаг 2 Уголок носка углового бевелера установите в угол центрального узора корзиночного штампа, нижний край выровняйте по ограничивающей бордюру.



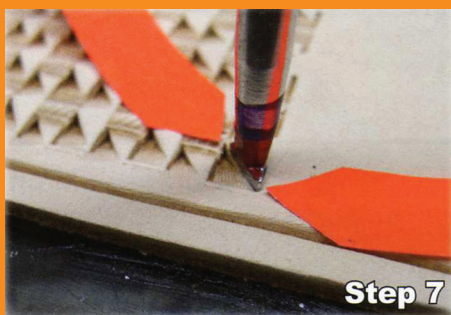
Step 4

Шаг 4 Не меняя расположения бевелера, переместите его так, чтобы нижний угол его пятки встал в угол следующего отпечатка «корзинки».

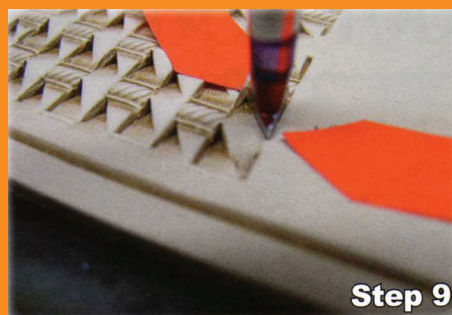


Step 6

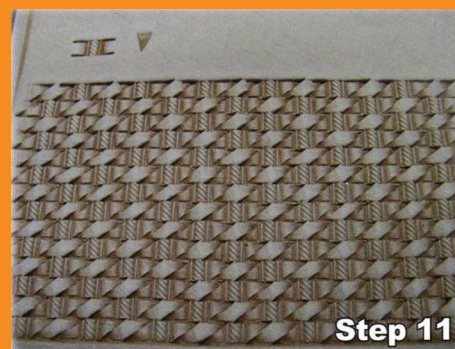
Шаг 6 Повторяйте предыдущие шаги во всех «строках» «корзинки» на всей текстуре.



Шаг 7 Переверните свой проект на 180 градусов. Поставьте угловой бевелер в угол отпечатка, противоположного первому. Выровняйте его по ножке отпечатка.



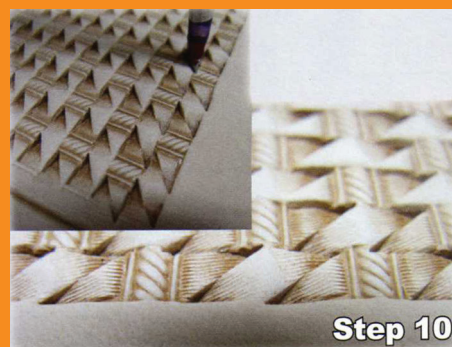
Шаг 9 Установите угловой бевелер так же как в Шаге 4. Сделайте отпечаток.



Шаг 11 Закончите все строчки проекта.



Шаг 8 Наклоните бевелер вперед (в сторону носка) и сделайте отпечаток.



Шаг 10 Продолжайте делать отпечатки тем же образом.



Шаг 12 Завершите периметр проекта с помощью обычного бевелера и бордюрного штампа на ваш выбор.